

come_IN - Interkulturelles Lernen mittels computergestützter Projektarbeit

Volker Wulf

Universität Siegen
und
Internationales Institut für Sozio-Informatik (IISI), Bonn



Humane Nutzung von IT?

- IT durchdringt zunehmend weitere Lebensbereiche
- IT-Artefakte stehen in komplexen Wechselwirkungen mit den jeweiligen sozialen Praktiken
- Gestaltung von IT-Artefakten und deren Aneignung verändern Lebensqualität
 - » Leitbild der Gestaltung
 - » Legitimität der Eingriffe
- Gegenstandsbereich: orientiert an gesellschaftlichen Problemlagen
- Entwicklungsmethodik
 - » Ethnografisch Vorstudie
 - » Partizipative Entwicklung
 - » Evaluation in Praxis



Integration: Gesellschaftliche Problemlage

- Migration als globales Phänomen
- Integration als Herausforderung
 - » schwierige und unterschiedliche Prozesse der sozial-kulturellen Integration
- Diskussionen über „Parallelgesellschaften“
- Probleme im sozialen Bereich
 - » Sprachkenntnisse
 - » Performance im Schul- und Bildungsbereich
 - » Beteiligung am gesellschaftlichen Leben
 - » Nutzung von Technologien (“digital divide”)



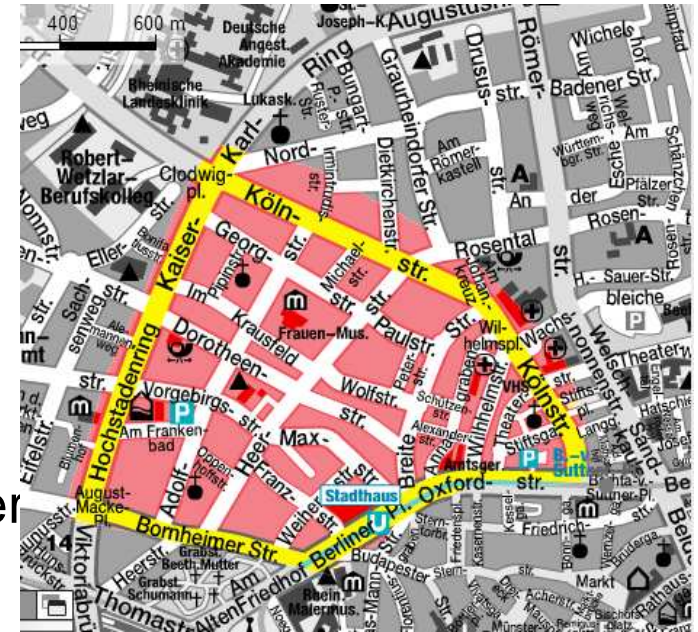
Ansatzpunkt: come_IN Computerclubs

- Computerclubs unter Beteiligung verschiedener Kulturen und Generationen
- Gemeinsame Praxis durch computer- und mediengestützte Projektarbeit
- Sozio-kulturelle Lerntheorien als theoretischer Ausgangspunkt
- Nutzung von Informations- und Kommunikationstechnologien als Attraktor und Katalysator
- Club als identitätsstiftender und nachbarschaftsentwickelnder sozialer Ort



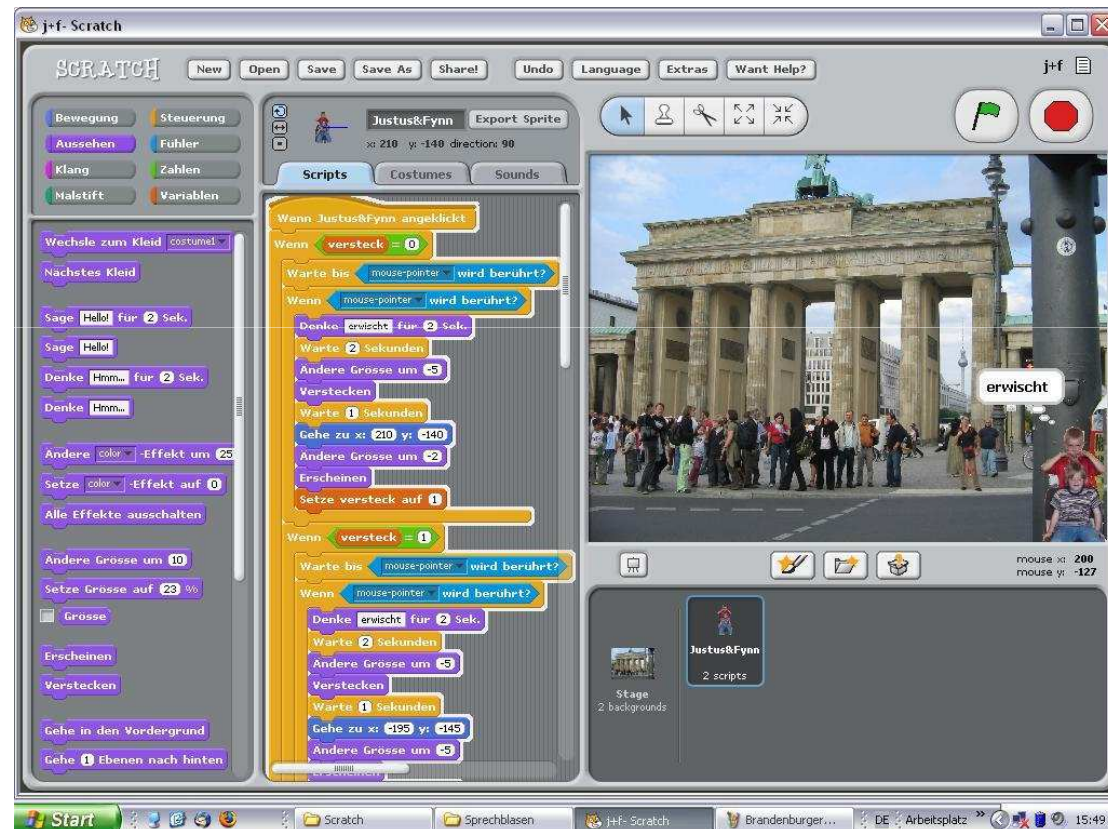
Bonner Altstadt

- Bonner Altstadt: eine multi-ethnische Nachbarschaft:
 - » ~ 8.750 Einwohner, ~ 28 % Zuwanderer (~ 22 % in Bonn gesamt)
 - » große Minderheit türkischer Herkunft
 - » geringe räumliche Segregation innerhalb der Altstadt
 - » wenige Verbindungen zwischen türkischer und deutscher Bevölkerung
- Probleme mit Zuwanderern – aus der Perspektive der Schule:
 - » Sprachkenntnisse, insb. dritte Generation
 - » Fehlende oder geringe Unterstützung durch Eltern
 - » Spezifische Aneignungsformen von Computer und anderen Technologien (“digital divide”)



Projektbeispiel: Berlinfahrt und Dokumentation

- Scratch: Visuelle Programmierumgebung
- Gestaltung einer multimedialen Dokumentation
- Photobearbeitung und Animation



Projektbeispiel: Erstellung eines Trickfilms für den Kinderkanal



Aufbau des come_IN Netzwerks

- 2001: Aufenthalt am MIT Medialab, Forschungsgruppe M. Resnick
- Seit 2002: Konzeption, Planungen und Vorarbeiten
- März 2004: Eröffnung des ersten Clubs in Bonn-Altstadt, Marienschule
- August 2006: Eröffnung des zweiten Clubs in Siegen, Oberstruthschule
- Seit 2008: Eröffnung vier weiterer Computer Clubs in Dortmund, Bonn-Tannenbusch und Kreuztal
- Zukünftige Schritte
 - » Weiterer Ausbau des bundesdeutschen Netzwerkes
 - » Internationalisierung: West Bank



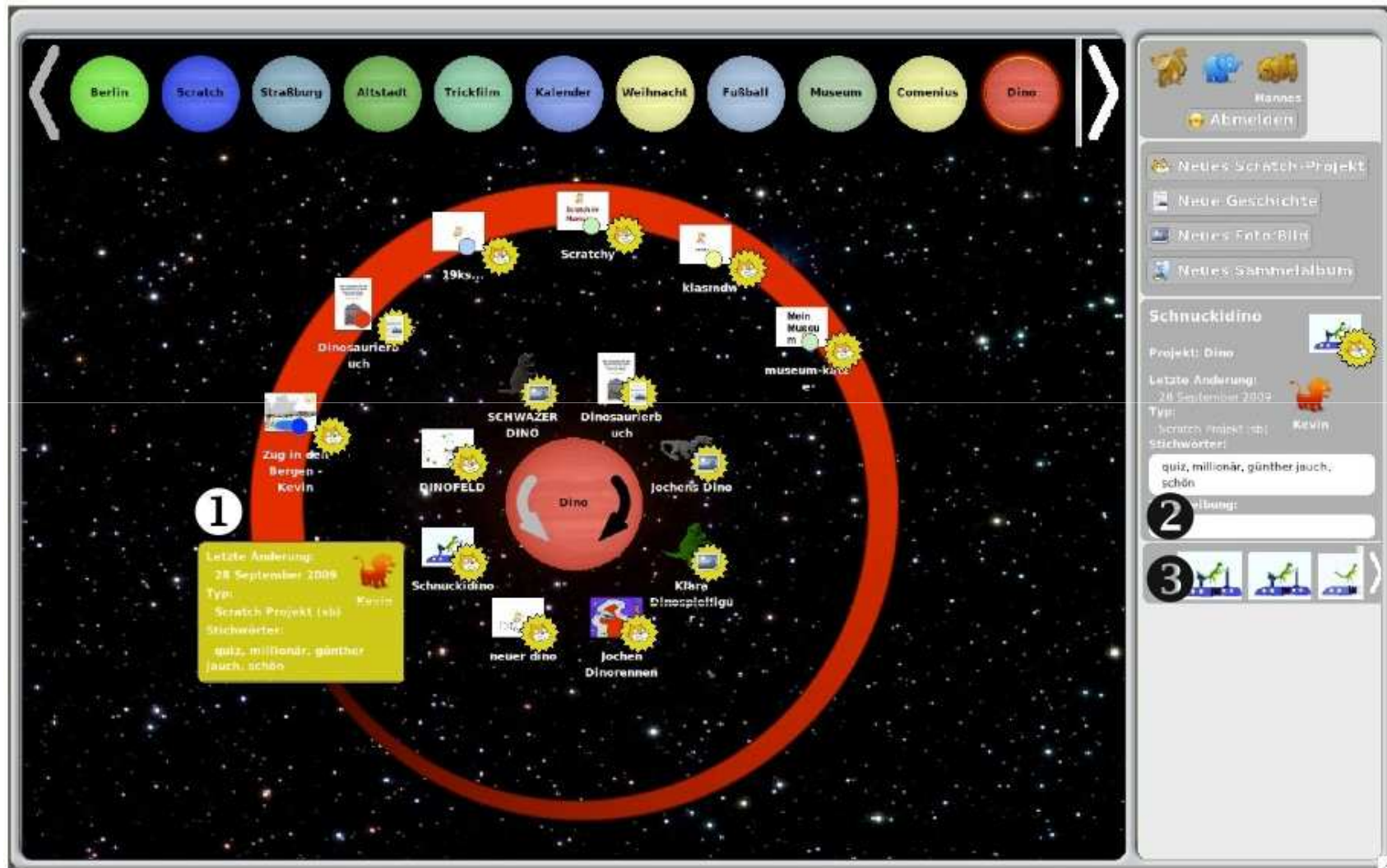


Wissenschaftliche Herausforderungen

- Vertiefte Evaluation der Gesamtkonzeption: verbesserte Integration?
- Untersuchung einzelner Elemente
 - » Wirkungsweise einzelner Projektthemen
 - » Gender-bezogene Effekte
- Geeignete Tools
 - » Clubgerechte Such- und Recommendertools
 - » Clubgerechte Desktop Metapher
- Vernetzung der einzelnen Clubs
 - » Soziales Netzwerk Anwendung
- Vertiefung der Integration in den Stadtteil
 - » Aufbau eines Mesh-Netzwerk



Clubgerechte Desktop Metapher



- 1 Visitenkarte und Umlaufbahn
- 2 MetadatenWidget

- 3 VersionsBrowserWidget

Wissenschaftliche Herausforderungen

- Vertiefte Evaluation der Gesamtkonzeption: verbesserte Integration?
- Untersuchung einzelner Elemente
 - » Wirkungsweise einzelner Projektthemen
 - » Gender-bezogene Effekte
- Geeignete Tools
 - » Clubgerechte Such- und Recommendertools
 - » Clubgerechte Desktop Metapher
- Vernetzung der einzelnen Clubs
 - » Soziales Netzwerk Anwendung
- Vertiefung der Integration in den Stadtteil
 - » Aufbau eines Mesh-Netzwerk

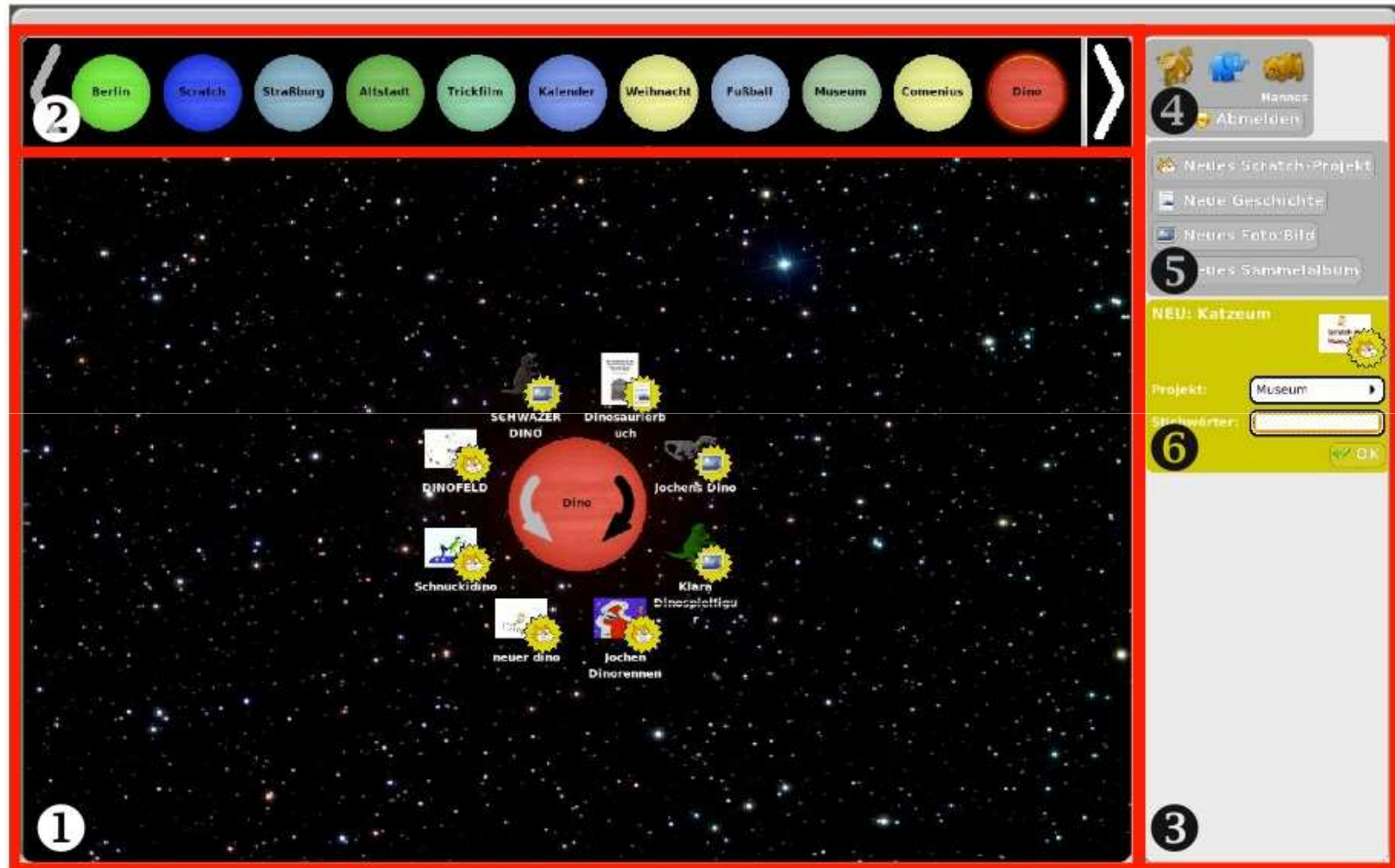


Danksagung

- Förderung
 - » BMBF Referat ‚Kulturelle Bildung‘
 - » DFG FK 615 ‚Medienumbrüche‘
 - » Stiftung der Sparkasse Köln-Bonn
 - » Stadt Siegen und Dortmund
- Lehrern, Eltern und freiwilligen Helfern in den verschiedenen Stadtteilen
- Projektteam an der Universität Siegen
 - » Kai Schubert
 - » Anne Weibert
 - » Thomas von Rekowski
 - » Mary-Ann Sprengler
 - » Rouven Ostermann
- Infos: <http://come-in.wineme.fb5.uni-siegen.de>



Clubgerechte Desktop Metapher



① FileUniverse

② Navigationsleiste

③ Widgetleiste

④ LoggedInUserWidget

⑤ Anlegen neuer Artefakte

⑥ Benachrichtigung über neue Artefakte